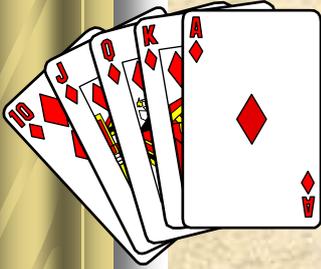


14. Coswiger Joker-Turnier 2011

06.01.2011



Beim Jokerturnier handelt es sich um ein Turnier, welches das ganze Jahr über dauert.

Die Bedenkzeit ist 1 Stunde für die gesamte Partie (Aktivschach-Regeln).

An jedem Schachabend kann ein Spieler bis zu **8 Wertungspartien** spielen. Bis zu 4 Gegner kann er sich dazu frei wählen und mit jedem eine oder zwei Partien spielen. Die Farben werden vor jeder Partie durch Los entschieden. Ausnahme: Bei einer zweiten Partie mit dem gleichen Gegner werden die Farben getauscht.

Die bisherigen Sieger:

Jahr Sieger-Finale

1998 **Merker, Matthias**
1999 **Pönisch, Eckehard**
2000 **Merker, Matthias**
2001 **Andrich, Hans-Ludwig**
2002 **Schmidt, Hans-Gerd**
2003 **Andrich, Hans-Ludwig**
2004 **Thiele, Joachim**
2005 **Andrich, Hans-Ludwig**
2006 **Maschetzke, Thomas**
2007 **Kutscher, Vladimir**
2008 **Quinones F., Franklin**
2009 **Büttner, Bernd**
2010 **Kutscher, Vladimir**

Die Wertung:

Jeder Spieler bekommt für jede gespielte Partie 10 Punkte, egal, ob er gewinnt, verliert oder remisiert. Zusätzlich erhält man noch Punkte, wenn man gewinnt oder remisiert. Die Höhe der gewonnenen Punkte ist abhängig von der Stärke des Gegners. So bekommt man für einen Gegner mit DWZ über 2100 100 Joker-Punkte, für einen Gegner über DWZ 1950 90 Joker-Punkte und so weiter. Vereinslose Spieler haben den Wert von 30 Joker-Punkten. Gewinnt man gegen diesen Gegner, bekommt man die vollen Joker-Punkte, spielt man nur Remis, so gibt es die halben Joker-Punkte.

Am 16.12.2011 werden die besten 8 Spieler (mit den meisten Joker-Punkten) zum Joker-Finale antreten. Das Finale wird zunächst in 2 Vorrundengruppen (A und B) gespielt. **Dabei wird die Gruppenverteilung in diesem Jahr erstmalig ausgelost!** In den Gruppen spielt jeder gegen jeden eine Partie. Achtung! Zu der Punktzahl werden Jokerpunkte aus dem Jahresturnier hinzuaddiert: Platz 8 erhält 0,25 Punkte, Platz 7 erhält 0,5 Punkte, Platz 6 erhält 0,75 Punkte, usw. Bei Punktgleichheit erhält der Spieler mit der niedrigeren DWZ den Vorrang. Nach dieser Vorrunde spielen die Sieger der Vorrunden gegeneinander den Jokermeister 2011 aus. Der wertzahlstärkere Spieler muss seine Partie gewinnen, bei Remis ist der wertzahlschwächere Spieler der Sieger. Analog werden die Plätze 3 bis 8 ermittelt. Sollte einer der ersten 8 Spieler der Vorrunde an diesem Turnier nicht teilnehmen können, so kann die Nr.9 der Vorrunde teilnehmen usw. In jedem Falle werden 8 Spieler das Joker-Finale austragen. Allerdings können die nachrückenden Spieler keine Joker-Punkte mit in die Final-Vorrunde übernehmen.

Zur Erinnerung an Joachim Thiele beginnt jeder seine erste Partie des Abends mit „Joes“ Eröffn.:

1.d4 d5 2. Sf3 Sf6 3.c4 e6
4.Sc3 c6 ... oder

1.e4 e5 2.Sf3 Sc6 3.d4 ... oder

1.e4 c5 2.Sf3 ... oder

1.e4 Sf6 2.e5 Sd5 3.d4 d6 ...



Auswertung und Preise:

Es werden die ersten 8 Plätze im Joker-Finale ausgespielt und die ersten 8 Plätze auch mit Pokalen und Urkunden geehrt!

Der Sieger erhält den Titel: „14. Coswiger Jokermeister 2011“.

Allgemeines:

Jeder Spieler kann mitmachen, auch vereinslose Hobbyspieler sind eingeladen. Es gibt keine Terminverpflichtungen und keinen Zwang. Durch die 10 Joker-Punkte pro gespielte Partie wird der Fleiß belohnt und es erhalten dadurch viele Spieler eine Chance, sich an die Spitze zu spielen. Viel Freude und Erfolg ...



M.M.